**Temat projektu: System Zarządzania Wypożyczalnią Sprzętu Sportowego**

Krótki opis działania projektu:

Projekt ma na celu stworzenie systemu zarządzania wypożyczalnią sprzętu sportowego. Aplikacja umożliwia zarządzanie dostępnością sprzętu, rezerwacjami oraz historią wypożyczeń. Użytkownicy systemu (klienci i administratorzy) mogą wykonywać różne działania, takie jak przeglądanie dostępnego sprzętu, rezerwowanie go, zwracanie sprzętu, a także zarządzanie listą sprzętu (dla administratorów).

**Autorzy projektu:**

* Jakub Kordus
* Sandra Gołembska

**Informacje użytkownika:**

* Zalogowani użytkownicy mają dostęp do swoich rezerwacji.
* Goście mogą jedynie przeglądać listę sprzętu.

**System użytkowników:**

* Admin: Dodaje, edytuje, usuwa sprzęt; zarządza rezerwacjami.
* Użytkownik: Może tworzyć i anulować rezerwacje.

**Najciekawsze funkcjonalności:**

* Wyszukiwarka sprzętu z filtrami (np. kategoria, dostępność).
* Automatyczne kalkulacje opłat za wypożyczenie w zależności od liczby dni.

**Technologie używane w projekcie:**

* **Platforma:** ASP.NET Core
* **Język programowania:** C#
* **Baza danych:** SQL Server (Entity Framework Core)
* **Zarządzanie użytkownikami:** ASP.NET Core Identity
* **Localization i Globalizacja:** Obsługa języków (domyślnie: polski, pl-PL)
* **Środowisko deweloperskie:** Visual Studio 2022 lub inne kompatybilne środowisko wspierające .NET 6.0.

**Główne funkcjonalności:**

1. **Rejestracja i logowanie użytkowników:**

* Obsługa rejestracji konta.
* Wymagane potwierdzenie konta e-mailem przed pierwszym logowaniem.

1. **Role i uprawnienia:**

* Role dla użytkowników, np. „User” oraz „Admin”
* User – możliwość wypożyczenia sprzętu oraz przeglądanie rezerwacji
* Admin – Administrator zarządza całym systemem
* Gość(Niezalogowany) – Ma tylko możliwość zobaczenia oferty

1. **Wypożyczanie sprzętu:**

* Widok dostępnych przedmiotów do wypożyczenia.
* Możliwość dodawania przedmiotów przez administratorów.

1. **Globalizacja i lokalizacja:**

* Domyślna lokalizacja ustawiona na język polski („pl-PL”).
* Obsługa interfejsu i dat w różnych językach/kulturach.

1. **Zarządzanie aplikacją przez administratora:**

* Dodawanie i usuwanie sprzętu.
* Zarządzanie użytkownikami i ich rolami.

**Instrukcje pierwszego uruchomienia projektu:**

1. **Przygotowanie środowiska:**

* Zainstaluj Visual Studio 2022 (z obsługą .NET 6.0 i ASP.NET Core).

1. **Zaktualizuj bazę danych:**

* W oknie Menedżera pakietów NuGet uruchom komendę: Update-Database
* To zaaplikuje migracje i wypełni bazę danych danymi początkowymi.

1. **Uruchom aplikację:**

* W Visual Studio wybierz przycisk "Run" (lub naciśnij F5).

**Lista kontrolerów i metod:**

1. **HomeController**

Metoda Index:

* **HTTP:** GET
* **Parametry:** brak
* **Działanie:** Wyświetla stronę główną.

Metoda Error:

* **HTTP:** GET
* **Parametry:** brak
* **Działanie:** Wyświetla stronę błędu.

1. **EquipmentController**

Metoda Index:

* **HTTP:** GET
* **Parametry:** brak
* **Działanie:** Wyświetla listę dostępnego sprzętu.

Metoda Create:

* **HTTP:** POST
* **Parametry:** Obiekt Equipment
* **Działanie:** Dodaje nowy sprzęt do bazy danych.

Metoda Delete:

* **HTTP:** POST
* **Parametry:** ID sprzętu
* **Działanie:** Usuwa wybrany sprzęt.

1. **AccountController**

Metoda Login:

* **HTTP:** GET/POST
* **Parametry:** dane użytkownika
* **Działanie:** Zarządza procesem logowania.

**Wymagania systemowe:**

* **Minimalne:** System z obsługą platformy .NET 6.0+, SQL Server.
* **Zalecane:** Hosting z obsługą ASP.NET Core i baz danych SQL Server.